



De Riftlanders Unie

Spelers Factie

1. Wat is de Unie?

De Riftlanders Unie is een *vakbond* (vereniging) van voornamelijk arbeiders uit de Riftlanden. Zo zijn veel leden van de Unie boeren, smeden, schoenmakers, en ga zo maar door. De Unie is ontstaan uit een gevoel van *onrechtvaardigheid* (oneerlijkheid) onder de lage klassen van de Riftlanden.

De strijd voor onafhankelijkheid van de hoofdstad (Huldam) speelt al heel lang. Maar het was een financiële crisis kortgeleden die deze spanningen erger maakte. Velen denken namelijk dat de Raad van Rijkdom deze crisis veroorzaakt. Deze groep van de allerrijksten regeren samen Huldam als hart van industrie van de Riftlanden. Maar het was de lage klasse van de Riftlanden die het meest verloren hebben tijdens deze crisis. Voor een deel omdat zij al het minst hadden om de crisis te overleven. Maar ook omdat de Raad tijdens deze crisis zich weinig bezig hield met wat er buiten de muren van Huldam speelde. Hierdoor werd het platteland van de Riftlanden tijdens deze crisis hét doelwit voor luchtrovers. Veel dorpelingen uit de de Riftlanden verloren hierdoor alles. Grote groepen mensen moesten met een lege buidel vluchten naar Huldam. Maar hier werden ze vaak niet met open armen ontvangen. Anderen vluchtten naar Valsted voor bescherming. Hier maakte het Imperium graag gebruik van. Hoe je het ook bekeek: de Raad en Huldam hebben de plattelanden alleen gelaten.

Zij die in de Riftlanden bleven begonnen zich te *verenigen* (samenwerken). Onder een rode vlag vonden zij hun veiligheid in aantallen. Een onwaarschijnlijk gezicht leidde deze nieuwe bond van arbeiders, de Unie. De jonge boerin 'Kaat' wist ondanks alle ongeluk altijd haar hoofd hoog te houden. Kaat werd een symbool voor de weerstand en het verzet van de Riftlanders. Onder leiding van deze volksheld zet de Unie zich vanaf die tijd in om rechtvaardigheid binnen de regio te herstellen. En dat kan alleen door een herverdeling van rijkdom. Zo klinkt het luid en duidelijk onder haar leden.

Kaat, de Lach. Kaat is een jonge boerin die per ongeluk het gezicht van de rebellen in de Riftlanden werd. Ze is een gul iemand met een goed gevoel voor humor en vol boerenverstand. Haar grootste wens is dat de Riftlanders eindelijk hun eigen land een veilig thuis kunnen noemen. Dat zij zelf de macht krijgen om hun eigen levens te bepalen.

Het was de boerderij van Kaat en haar broers die het het zwaarst had tijdens de crisis. Het verhaal gaat dat Kaat's boerderij wel tien maal is leeggeroofd. En elke keer heeft

zij met haar broers hun thuis opnieuw opgebouwd. Na de derde keer zou Kaat spontaan in lachen uitgebarsten zijn. De luchtrovers dachten er de eerste keer niet veel van, maar er gebeurde iets onverwachts. Na elke nieuwe roof van Kaat's boerderij zakte steeds dieper het gevoel dat er iets 'grappig' was aan wat er daar gebeurde. Kaat's lach begon onheilspellend te worden voor iedereen die haar en haar broers beroofde.

Er begonnen geruchten te ontstaan onder luchtrovers dat Kaat's boerderij vervloekt was. Haar luidkeelse lach zou een teken zijn dat hen groot ongeluk te wachten stond. Een vloek zelfs. De angst hiervoor was dusdanig groot dat op een gegeven moment Kaat's boerderij volledig met rust gelaten werd. Dit gerucht groeide en groeide tot het een symbool werd van iets groters. Namelijk de weerstand en veerkracht van de Riftlanders. Hun kracht om in alles het zonnige/positieve te zien. Kaat werd een symbool van het verzet. Het verzet tegen de grootbezitters én luchtrovers.

2. Wat doet de unie?

De Unie vormt het verzet tegen de huidige politieke (*plutocratische*)¹ macht binnen de Riftlanden. Namelijk de Raad van Rijkdom. De Unie zet zich in om een nieuwe regering binnen Huldam en de Riftlanden op te zetten. Een regering waarin de allerrijksten niet meer de rest regeren. Ook zetten ze zich in voor onafhankelijkheid van de industrie van Huldam. Zo wil de Unie dat het platteland niet meer altijd op de tweede plaats staat. De Unie probeert dit waar te maken onder andere door volgende soorten acties:

- 1) Stakingen
- 2) Onderhandelingen met grootbezitters en *corporaties* (bedrijven en verenigingen)
- 3) Blokkades van goederenroutes en opslaggebouwen
- 4) Publieke demonstraties binnen Huldam
- 5) Sabotage van 'ijdele' luxe-projecten binnen Huldam
- 6) Wederzijdse hulp onder leden, zowel financieel als anders
- 7) Bewapening en militaire training van leden
- 8) Een netwerk van *informanten* (bronnen) binnen de grote corporaties en straten van Huldam

Belangrijk: De Unie is een georganiseerde groep. Toch zijn de leden het vaak niet met elkaar eens. Een groot deel van de leden wil dat de Unie zich vooral bezighoudt met niet-gewelddadige

¹Plutocratie betekent dat de rijkste mensen de macht hebben binnen een samenleving

acties. Anderen schrikken niet terug van het gebruiken van geweld. De Unie is daarmee achter de schermen minder verenigd dan dat van buitenaf zou kunnen lijken. Ook zijn er wel honderd verschillende meningen over wat er moet gebeuren nadat de Raad van Rijkdom van hun troon is gestoten. Wat voor regering moet hen vervangen? Deze vraag vooral zorgt voor onderliggende spanningen onder alles wat de Unie doet.

3. Spelmogelijkheden

Haal je als speler plezier uit één of meer van de volgende soorten spel? Dan is de Riftlanders Unie misschien een goede fit voor jou.

- 1) Antikapitalistisch spel
- 2) Politiek spel
- 3) 'Klein' spel (bijvoorbeeld het fysiek uitspelen van ambachten)
- 4) Het spelen van 'gewone' mensen
- 5) Vechtspel
- 6) 'Crafting' (zie ons regelsysteem)

Als je je als speler aansluit bij de Riftlanders Unie hoef je natuurlijk niet per se een boer te spelen. Zo bestaat de Unie uit allerlei soorten lage- en middenklasse mensen uit de Riftlanden. Daarmee is het de meest veelzijdige spelersfactie die er is op de Ekyo LARP.


4. Visuele stijl

Onze stijlboarden, waaronder die van de Riftlanders Unie zijn te vinden op:

<https://pin.it/2kT45KM>

Er zijn een aantal dingen die we graag aanmoedigen in kostuums van spelers die een lid van de Unie willen spelen:

- 1) Europese volkspatronen op kleding
- 2) Lage-klasse kleding uit de 19e eeuw.
- 3) Veel aardtinten (crème, bruin, donkerrood, khaki, et cetera)
- 4) Werkgereedschap als accessoires

Heb je hulp hierbij nodig? Dat kan! Er zijn heel veel makers in onze groep die je waarschijnlijk graag willen helpen, bijvoorbeeld door middel van advies. Hiervoor kan je altijd een oproepje plaatsen in onze [Discord](#) onder het '#  kostuums' kanaal.